

Futures are human **the next big thing**



KI-HACKATHON

KI ALS TEAMSPORT

Echte Pains aus deinem Arbeitsalltag. Am Ende eine lauffähige Lösung, die du selbst gebaut hast.
2 Tage | Konzept & Build | in eurer eigenen KI-Umgebung | Buddy beats Solo



BESCHREIBUNG

Ausgangslage & Warum im Team:

Die meisten kennen KI aus Demos, aus kurzem Ausprobieren und aus Schlagzeilen. Wenige nutzen sie umfangreich im Arbeitsalltag. Genau diese Lücke schließt der KI-Hackathon. KI verändert sich schneller als jede Technologie davor: Was heute Best Practice ist, ist in drei Monaten Standard und in sechs überholt. Allein kommt da niemand hinterher – im Team schon. Zwei Köpfe sehen, was einer übersieht; dein Buddy stellt die Frage, an die du nicht gedacht hast; geteiltes Wissen verdoppelt sich, während Wissen in nur einem Kopf veraltet. Deshalb arbeitest du hier nie solo: Buddy beats Solo.

Was das Event bewirkt:

Der KI-Hackathon ist kein Vortrag, sondern eine Werkstatt. Du arbeitest zwei Tage an echten Aufgaben aus deinem Alltag – nicht an Beispiel-Szenarien, und gehst mit einer lauffähigen Lösung nach Hause, die du selbst gebaut hast. Wir füllen die Wissenslücken mit Begriffen, die für jedes moderne KI-Tool gelten. Wir machen KI greifbar und übersetzen sie in Nutzen: weniger Klicks, weniger Copy-Paste, mehr Zeit für das, was zählt. Und ja, es macht Spaß – Dinge selbst anpacken macht mehr Spaß als Zuhören.

HINTERGRUND

Gute Lösungen entstehen dort, wo bekannte Probleme auf echte Werkzeuge treffen. Deshalb baut der KI-Hackathon auf drei Grundüberzeugungen auf:

- **In eurer eigenen KI-Umgebung.** Gebaut wird mit euren echten Tools – mit allem, was sie können, und allem, was sie (noch) nicht können. Was am Tag des Events tatsächlich verfügbar ist, schauen wir uns gemeinsam an. Die KI-Welt – auch eure – entwickelt sich rasend schnell, vieles ist gerade erst neu oder steht erst für später 2026 auf der Roadmap. Wir arbeiten mit dem, was da ist.
- **Konzepte schlagen Tools.** Die Begriffe und Prinzipien, die ihr lernt, gelten unabhängig vom eingesetzten Werkzeug. Nur die Bezeichnungen der Knöpfe unterscheiden sich.
- **Wir setzen ein Grundverständnis voraus, statt es erst zu vermitteln.** Voraussetzung ist ein **Grundverständnis der KI-Basics:**

Was ist ein LLM? Was ist ein Prompt? Wie redest du mit einem KI-Modell?

Wer das sicher beantwortet, ist startklar; wer nicht, holt es vorab nach.

INHALTE IM ÜBERBLICK

Der Hackathon folgt einem klaren **Zwei-Tage-Programm** – auch für nicht-technische Rollen:

- Tag 1 · Konzept-Tag – Vom Pain über die KI-Foundations und die Hypothese zum Plan. Prinzip des Tages: Konzept vor Build.
- Tag 2 · Build-Tag – Aus dem Paper Plan wird eine lauffähige Lösung: bauen, testen, abliefern. Prinzip des Tages: Bauen, testen, iterieren.

Das Wichtigste bringst du selbst mit: drei Pain Points aus deiner Arbeitswoche – keine, die im Status-Meeting gut klingen, sondern die, die wirklich nerven. Ein guter Pain erfüllt drei Kriterien:

1. **Friktion** – Die Aufgabe nervt jedes Mal.
2. **Frequenz** – Sie kommt regelmäßig wieder.
3. **Wirkung** – Gelöst spart sie spürbar Zeit und Aufwand.

Hoher Score auf allen drei: starker Kandidat. Schwach auf einem: vielleicht nicht heute.

2

volle Tage

10

Begriffe und Foundations

3

Pain-Points im Gepäck

METHODEN & PHILOSOPHIE

Gelernt wird im festen Takt und immer am eigenen Beispiel. Über zwei Stunden durchläuft jeder Begriff dieselbe Schleife, bevor der nächste kommt:

**1 BEGRIFF
ERKLÄRT**

Kurze Mini-Lecture, 3 bis 5 Minuten

**2 BEGRIFF
ANGEWANDT**

Du probierst ihn sofort am eigenen Beispiel

**3 GEMEINSAME
REFLEXION**

Kurzer Abgleich mit dem Buddy. Was sitzt, was nicht?

**4 NÄCHSTER
BEGRIFF**

Gleicher Takt

Dahinter steht eine einfache Überzeugung: Kognitives Verständnis allein verändert nichts. Erst das eigene Tun, der Austausch im Buddy-Paar und das Bauen an echten Aufgaben verankern das Neue. Lernen allein ist ein Wettlauf gegen die Zeit, Lernen im Team ein Vorsprung – **Buddy beats Solo.**

INHALTE & ABLAUF

TAG 1: KONZEPT-TAG

Kickoff

Ziele, Buddy-Regel, Privacy-Mindset.

Begriffe & Foundations - Teil 1

Prompt, Skill, Plugin. Kontext und Token. Pro Thema: erklärt, angewandt, Reflexion.

Begriffe & Foundations - Teil 2

Memory, Quality Gates, Harness, MCP, Reasoning, API etc. Gleicher Takt: erklärt, angewandt, Reflexion.

Ideate: What If & How Might We

Zukunft denken, erst manuell.

Hypothesen & Buddy-Paare

Formulieren, voten, Paare bilden.

Paper Plan

Problem, Hypothese, wo lebt es, Bausteine, Aufwand.

Show & Wrap

Kurze Vorstellung pro Paar.

TAG 2: BUILD-TAG

Warm-up

Standup, Plan-Check.

Build Sprint 1

Erste Version aus dem Paper Plan.

Build Sprint 2

v1 härten, echte Daten.

Peer Test

Tauschen, ausprobieren lassen, Feedback aufnehmen.

Polish + Demo-Vorbereitung

Findings fixen. 4-Min-Demo vorbereiten.

Demos & Abschluss

4 Min Demo + 2 Min Q&A. Reflexion.

In Zeiten des Wandels erben die Lernenden die Erde,
während die Gelehrten bestens gerüstet für eine Welt dastehen,
die es nicht mehr gibt.
– Eric Hoffer

ÜBER UNS

triangility ist eine interdisziplinäre Community aus Lerndesignern und Führungsexperten, die gemeinsam ein Ziel verfolgt: Positiven Wandel in Individuen und Unternehmen durch die Integration von New Leadership Prinzipien und Kompetenzen zu stärken.

Wir glauben, dass die Welt mehr braucht als nur gutes Management. Sie braucht Menschlichkeit, Innovation und Verantwortung jenseits von Profit. Diversität und autonome Arbeitsumgebungen. Mehr Dialog als Diskussion. Digitalkompetenz, Agilität und Systemdenken. Kulturbewusstsein und radikale Offenheit. Sie braucht die Kreativität aller.

KONTAKT



www.linkedin.com/company/triangility



welcome@triangility.com